

# GVE 연구실 (Graphics & Virtual Env.) I

## 지도교수 및 주 연구분야



송창근 교수님  
(공학관 1235)  
VR / HCI



김선정 교수님  
(공학관 1215)  
CG / GPU



이정 교수님  
(공학관 1303)  
AR / VR

## 연구실 위치

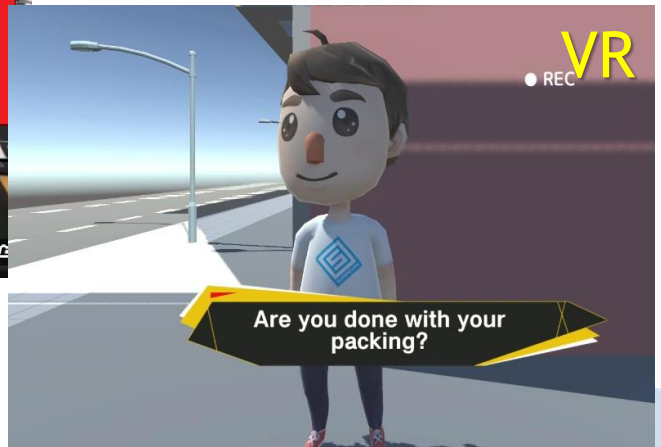
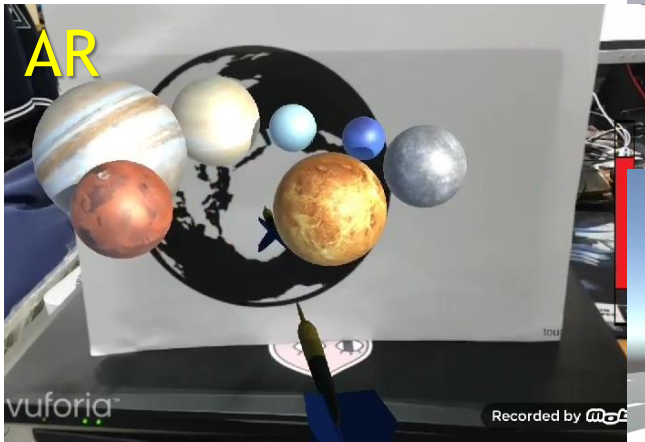
○ 공학관 A1208, 1163-5

## 소 개

GVE 연구실은 송창근, 김선정, 이정 교수님의 공동지도 아래 석박사 과정 및 학부 학생들이 가상현실 / 증강현실, 컴퓨터 그래픽스 및 게임 콘텐츠 기술 등에 대해서 연구하고 있습니다. HMD 등을 사용하는 가상 현실 시스템과 모션 캡처 장비 등을 다루어 볼 수 있으며, 뷰포리아와 ARCore를 사용하는 증강현실 분야와 Kinect 기반 애플리케이션 및 Unity3D 게임엔진을 이용한 게임 프로그래밍 및 GPU 프로그래밍 기술을 배울 수 있습니다. 학부연구생 및 대학원 진학에 관심 있는 학생들은 언제든지 연구실을 방문 해주길 바랍니다.

# GVE 연구실 (Graphics & Virtual Env.) II

## 연구내용



## 수행과제

- “인공생명체의 군집 애니메이션을 위한 적응적 Evolving Element 합성에 관한 연구”, 한국연구재단
- “가상현실(VR) 콘텐츠 저작 플랫폼”, 중소벤처기업부
- “누적 청취 음량 측정을 위한 스마트폰 어플리케이션의 개발”, 한림의료원-LINC
- “Eye-Head Tracking Virtual Reality System for Vestibular Rehabilitation and its Neural Evidence for Clinical Implication”, 한림의료원-LINC