




콘텐츠IT 캡스톤디자인

# 위기상황 방탈출VR

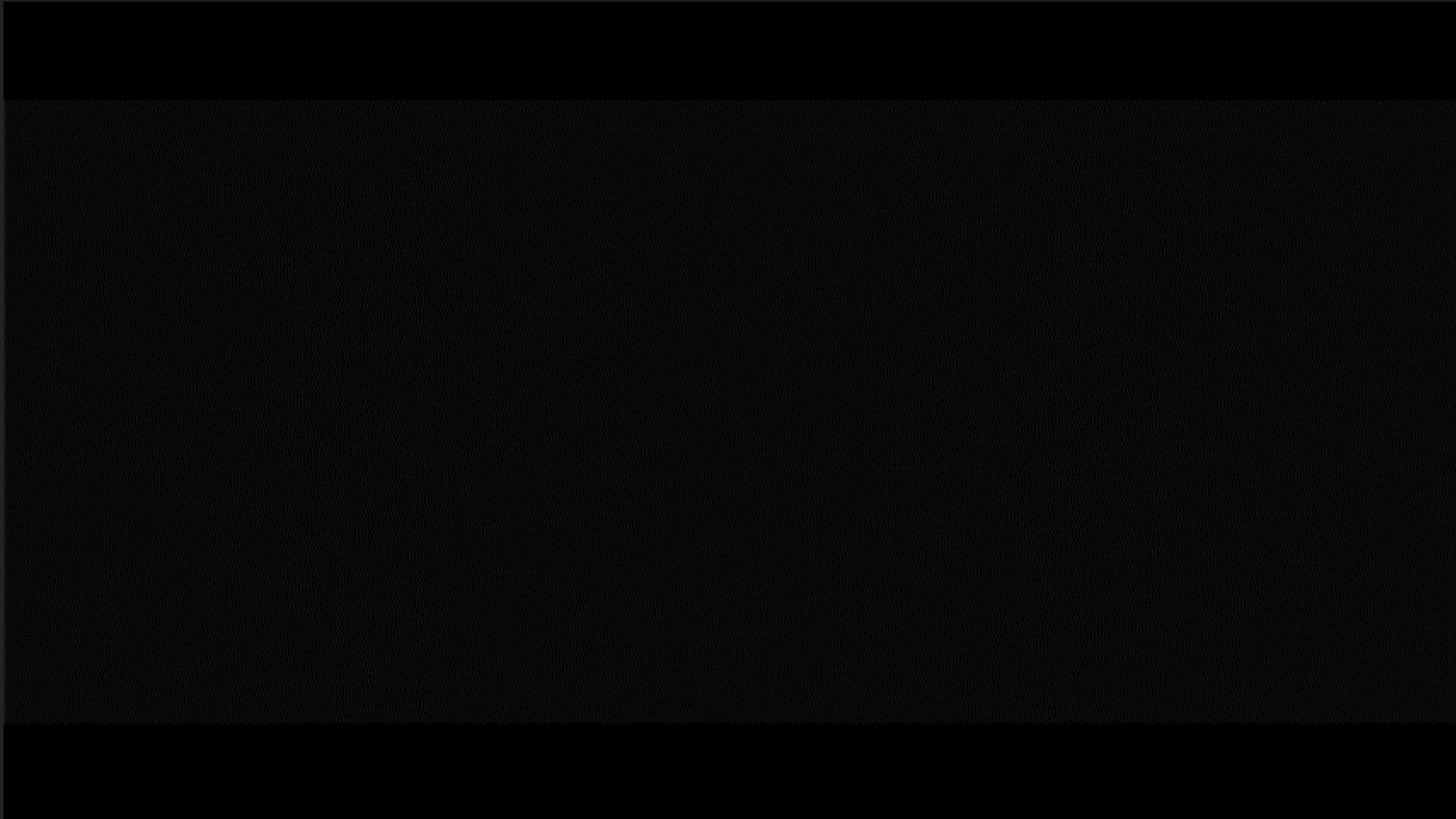
1417 문동진, 유승찬, 권예진, 최지원





# 홍보 동영상

---



# CONTENTS

▲ 개요 왜 방탈출 VR일까?  
왜 유니티일까?

▲ 위기탈출 방탈출 구현한 기술  
테마 소개

▲ 마무리 시연 동영상

# 왜 방탈출 VR일까?



내가 재난 상황에 닥친다면 올바른 선택을 할 수 있을까?



# 왜 방탈출 VR일까?



VR기기 이용  
호기심 유발



방탈출 게임 형식  
남녀노소 즐길 수 있음



생동감 있는 체험  
교육 효과 증대



# 왜 유니티일까?



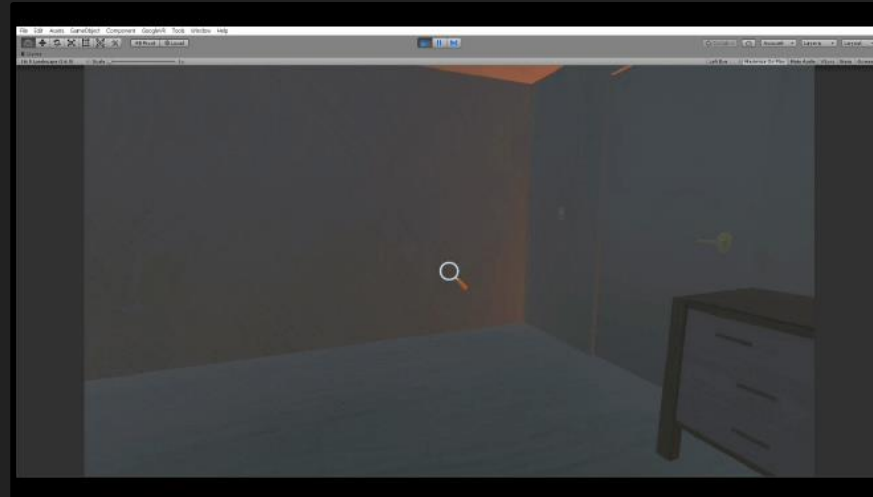
유니티 엔진을 이용해 게임 제작

멀티 플랫폼 지원

VR 모드를 중심으로 제작

# 구현한 기술

이동



터치 시 바라보는 방향으로 이동



# 구현한 기술

## 선택



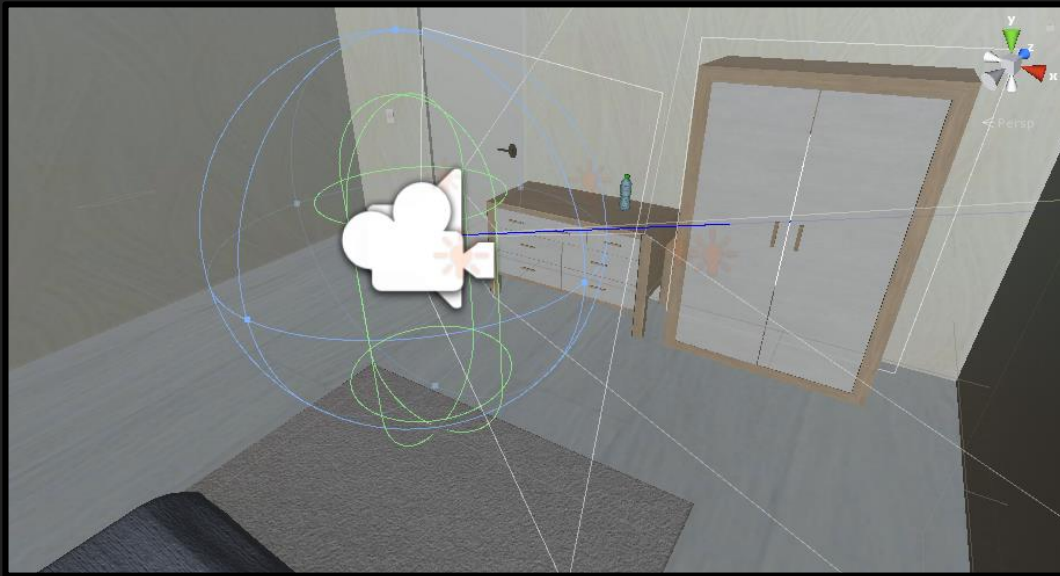
원하는 물체를 바라보고, 게이지가 다 차면 이벤트 발생  
선택지에 따라 다른 상황 발생





# 구현한 기술

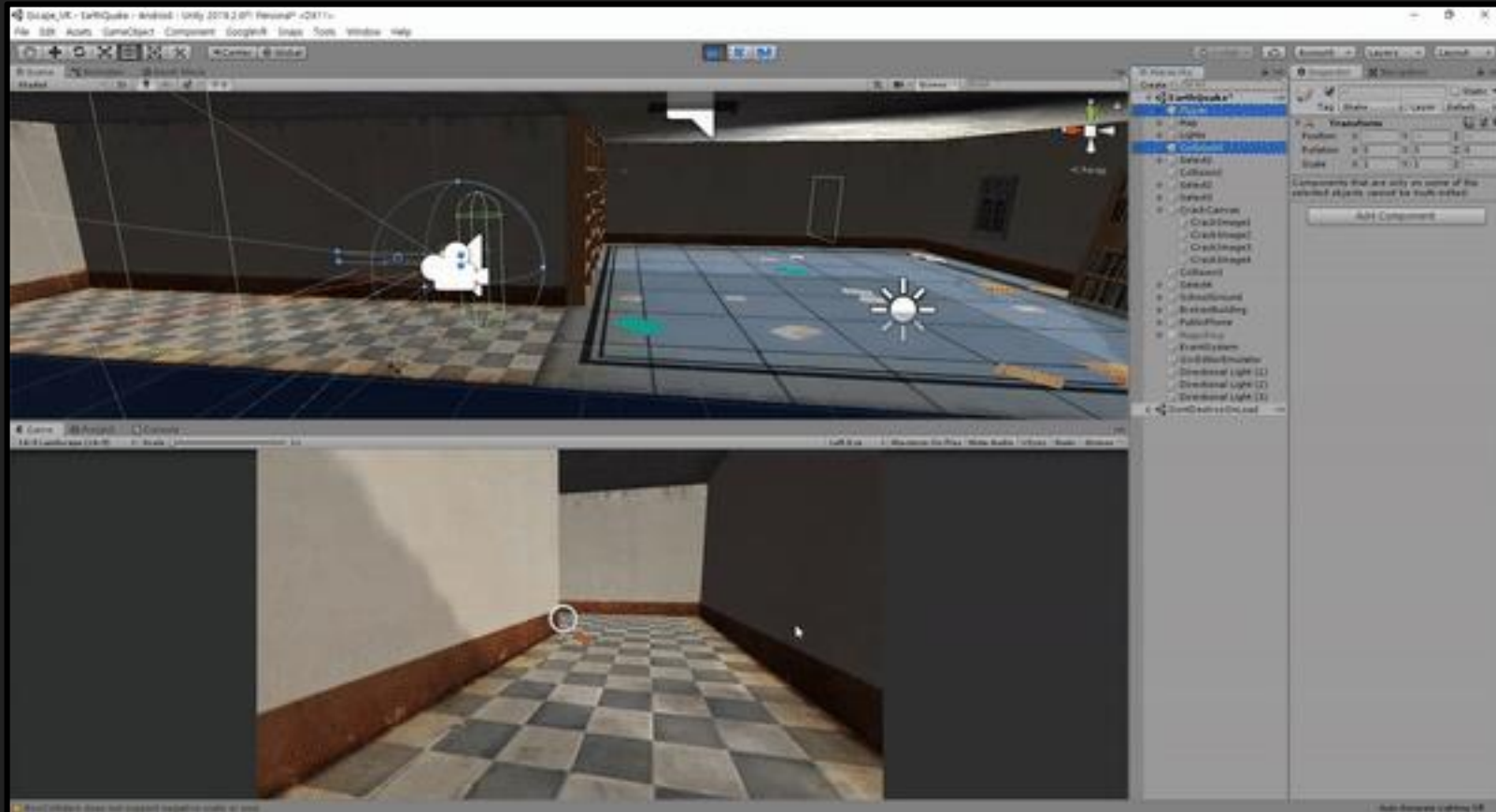
## 이동 방법 & 선택



카메라의 가운데로 나오는 가상의 직선 구현



# 구현한 기술

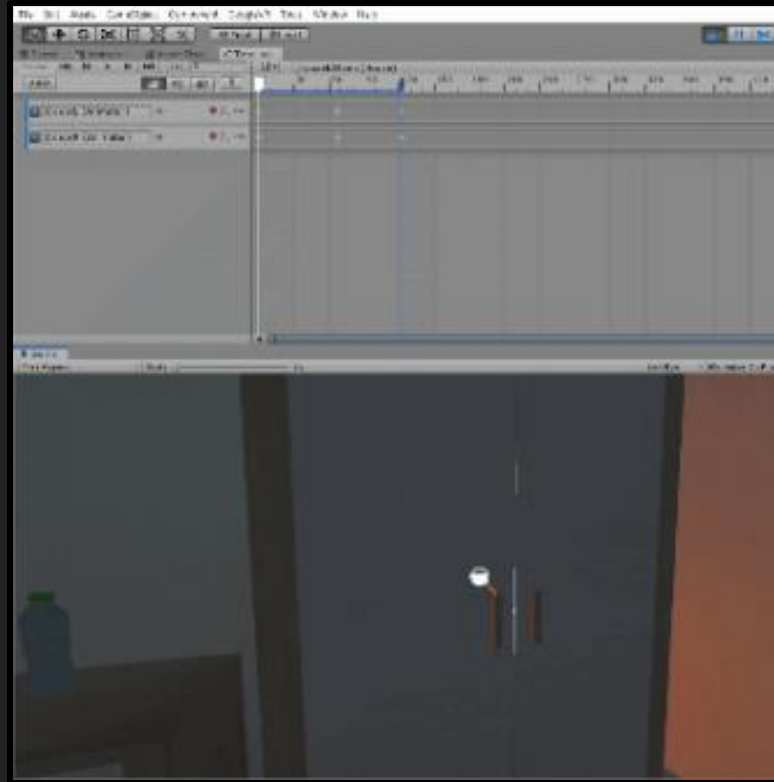


일정한 구역에 콜라이더 배치 → 플레이어가 콜라이더에 충돌 시 이벤트 발생



# 구현한 기술

## 애니메이션

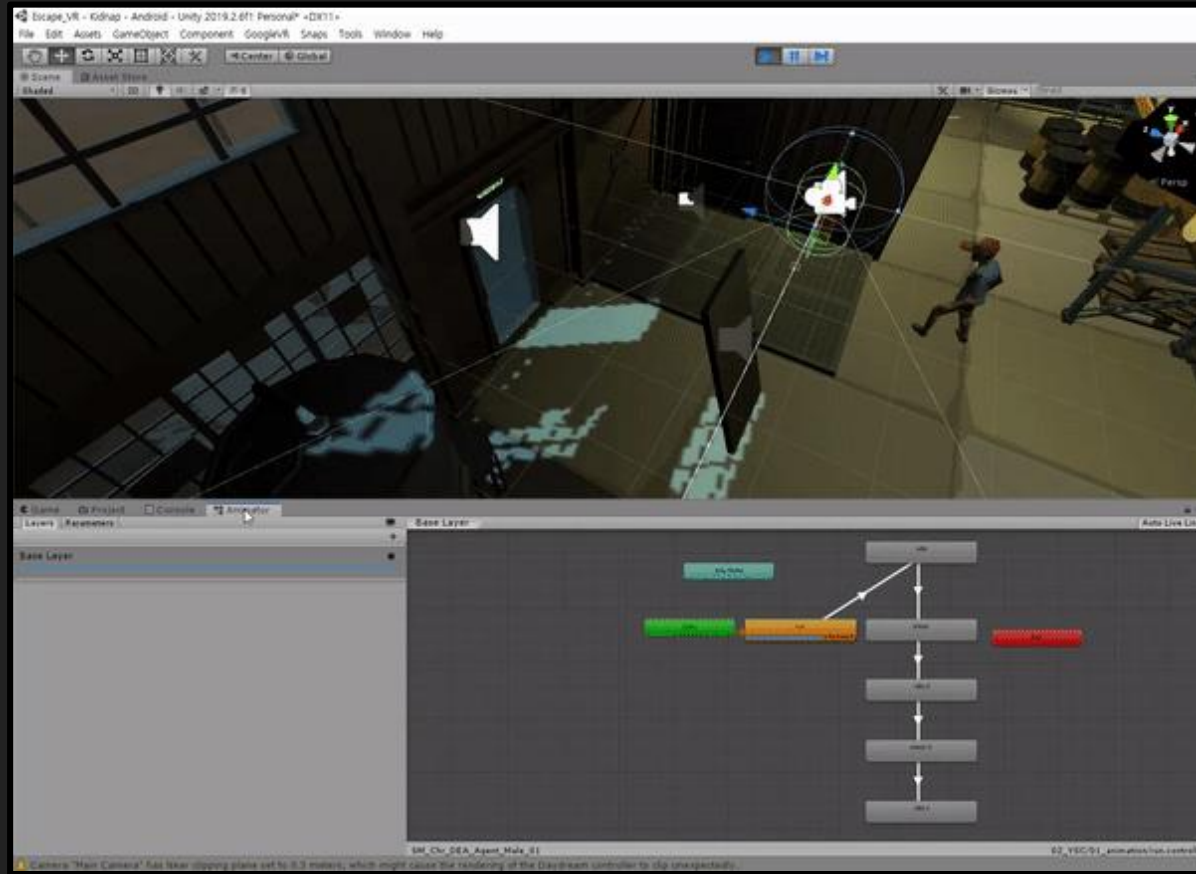


Timeline을 기능을 이용해 원하는 곳에 애니메이션 삽입



# 구현한 기술

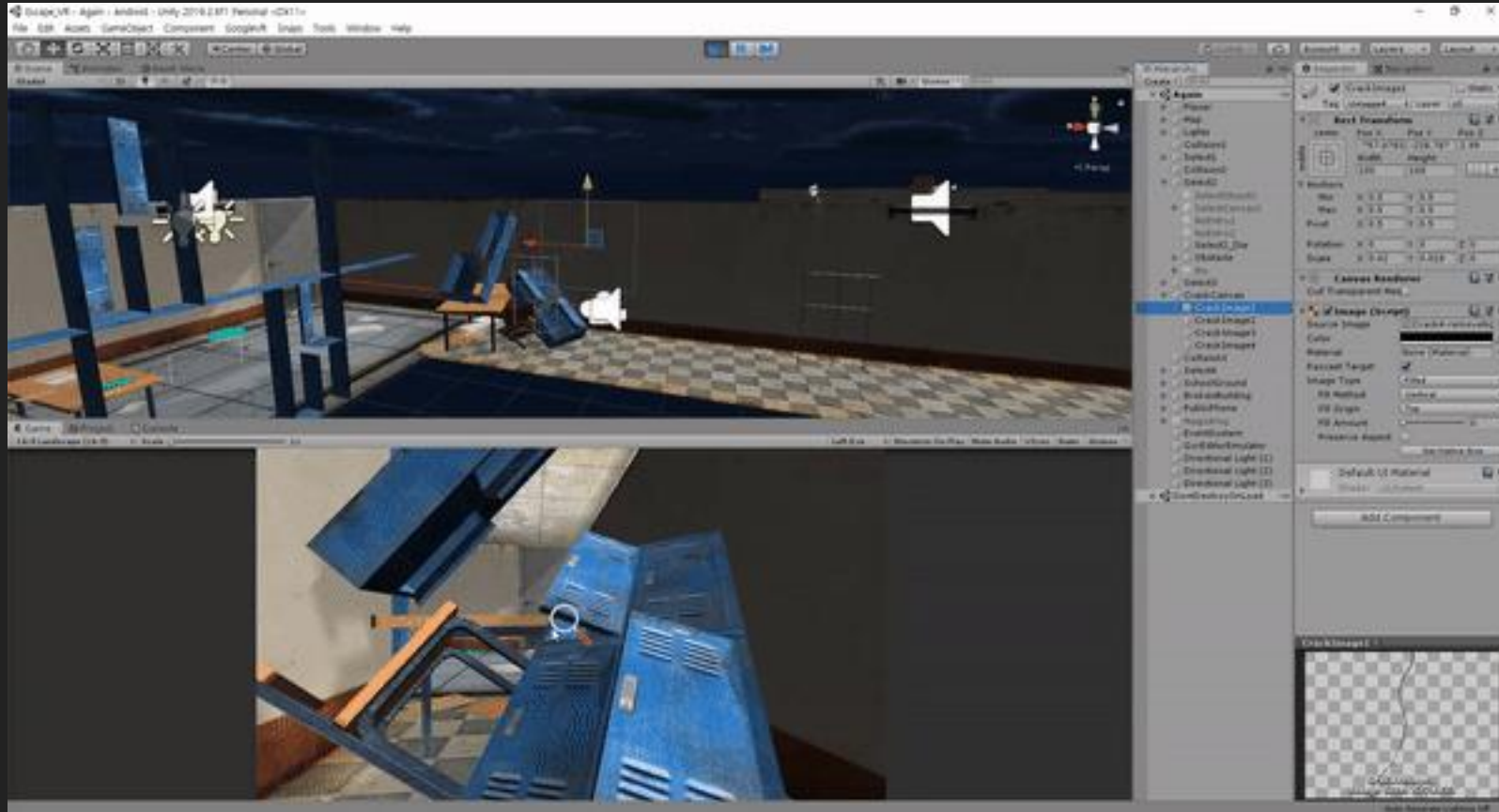
## 애니메이션



SetTrigger를 이용한 애니메이션 사용법



# 구현한 기술



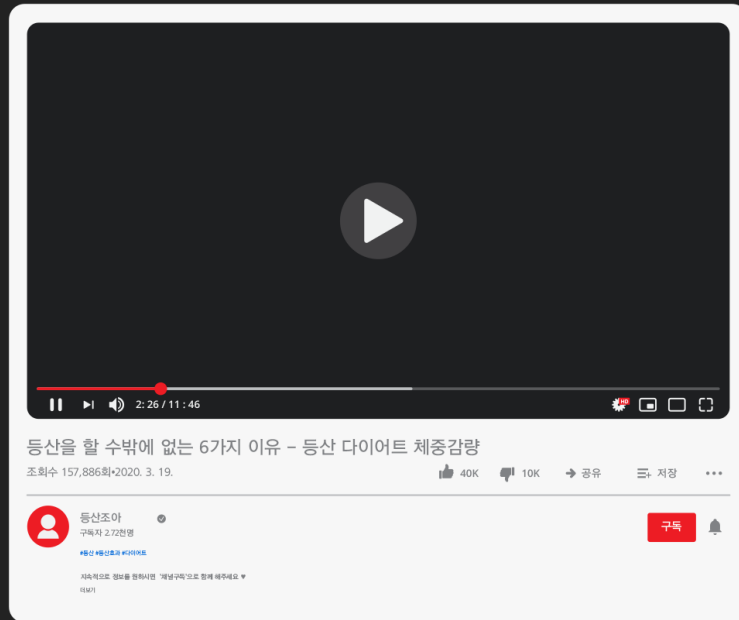
일정 시간동안 이미지가 설정한 방향으로 그려짐



# 구현한 기술

텍스처 및 모델링

어도비 포토샵 프로그램을 이용해 Item Texture 와 Sprite 이미지 제작



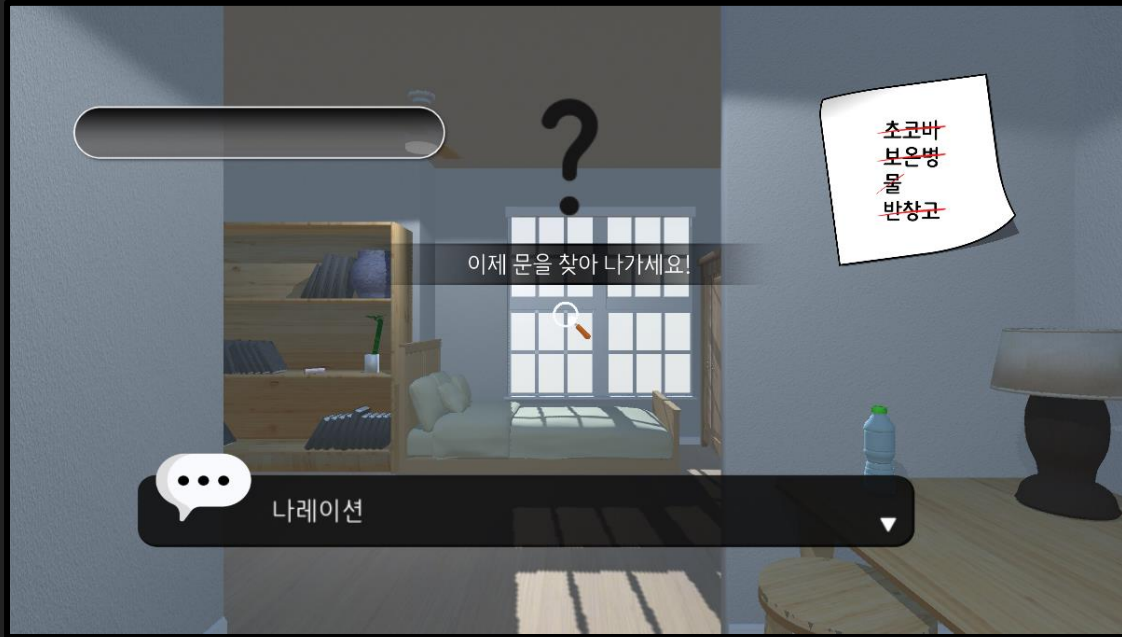
# 구현한 기술

텍스처 및 모델링



# 구현한 기술

## 텍스처 및 모델링







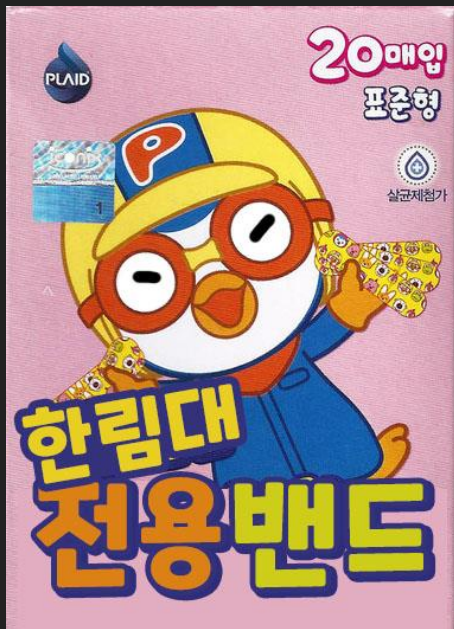
# 구현한 기술

## 텍스처 및 모델링



# 구현한 기술

텍스처 및 모델링



# 테마 소개

테마 1. <지진>



테마 2. <납치>



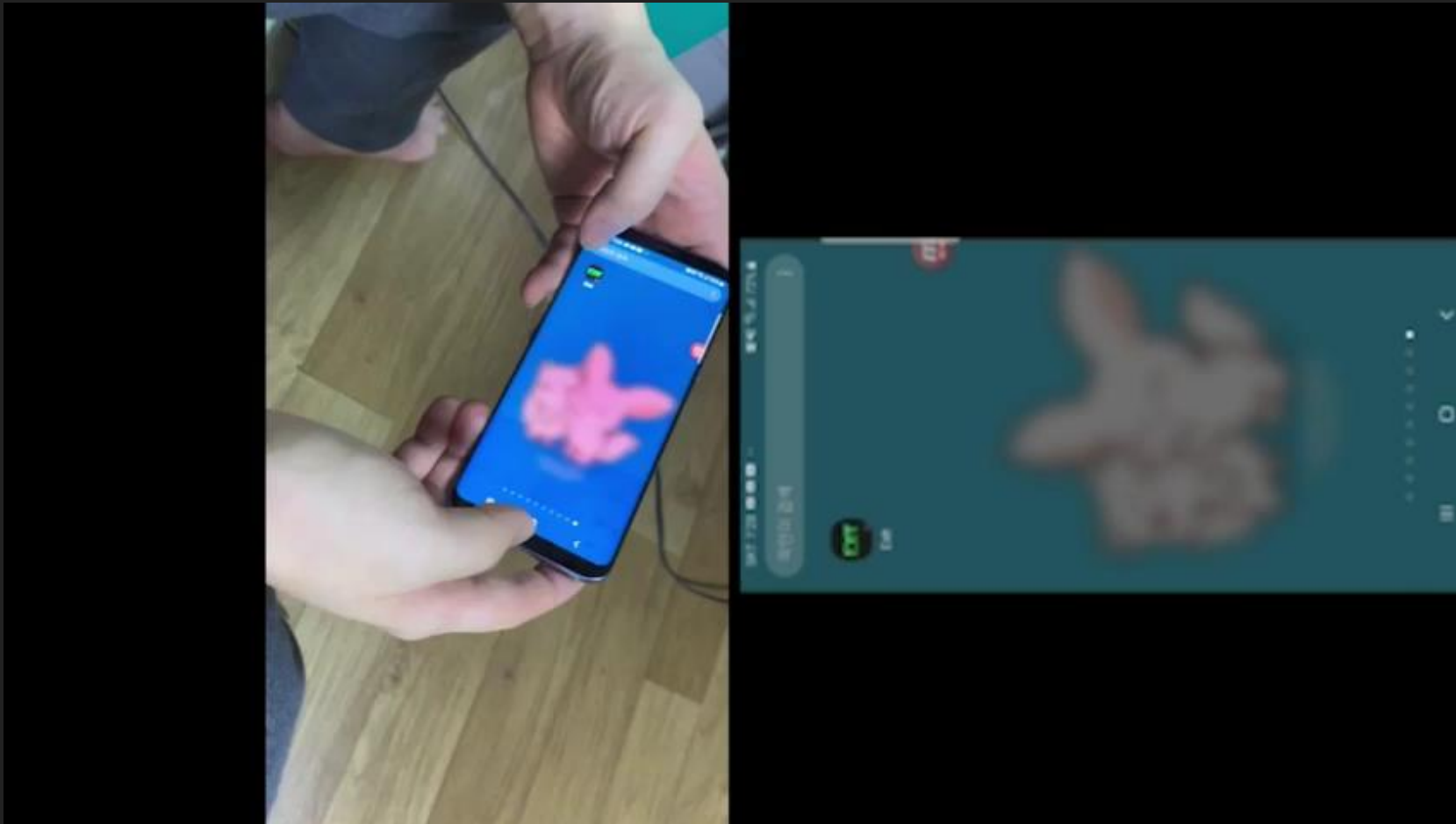
테마 3. <조난>



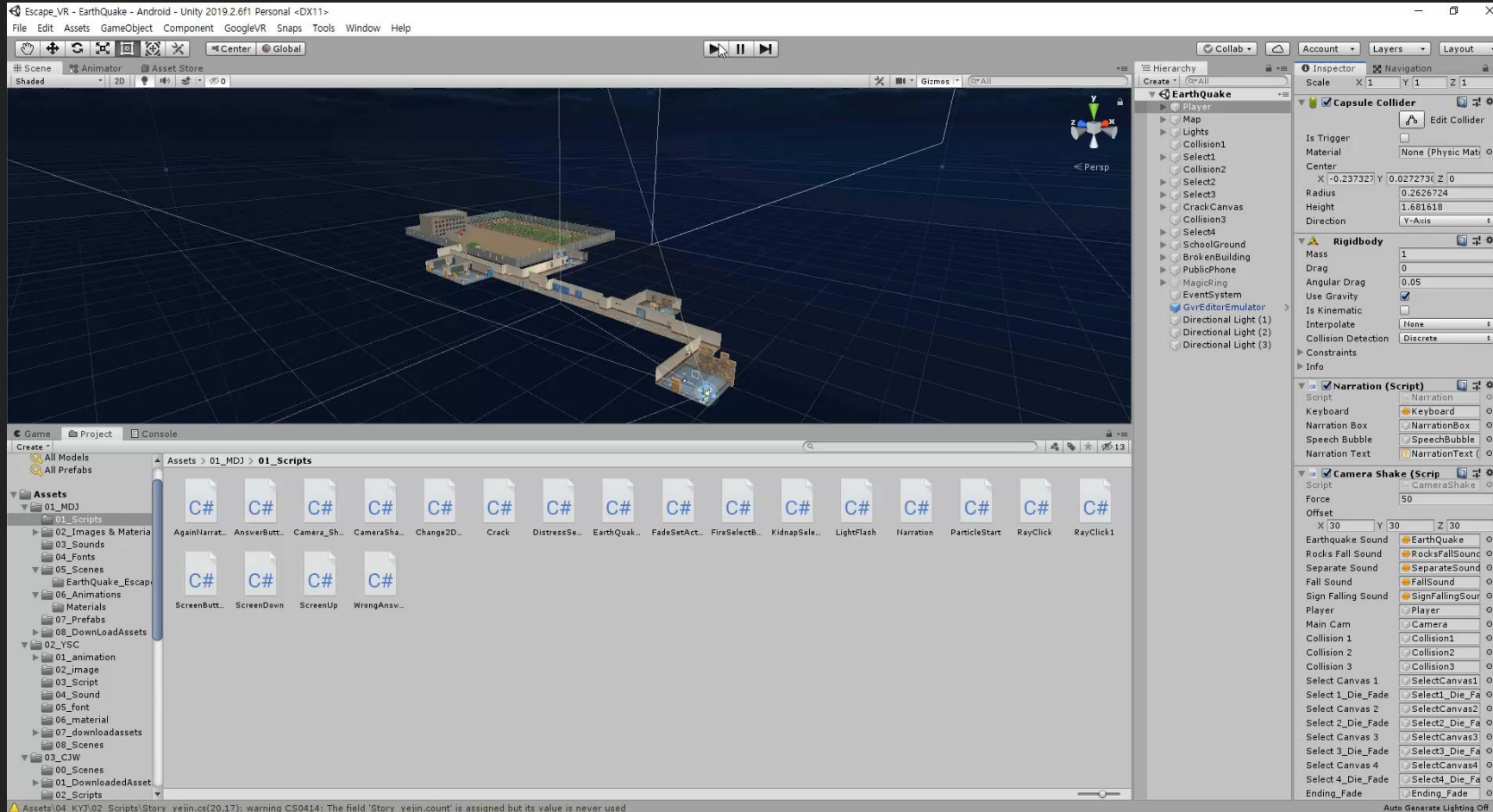
테마 4. <화재>



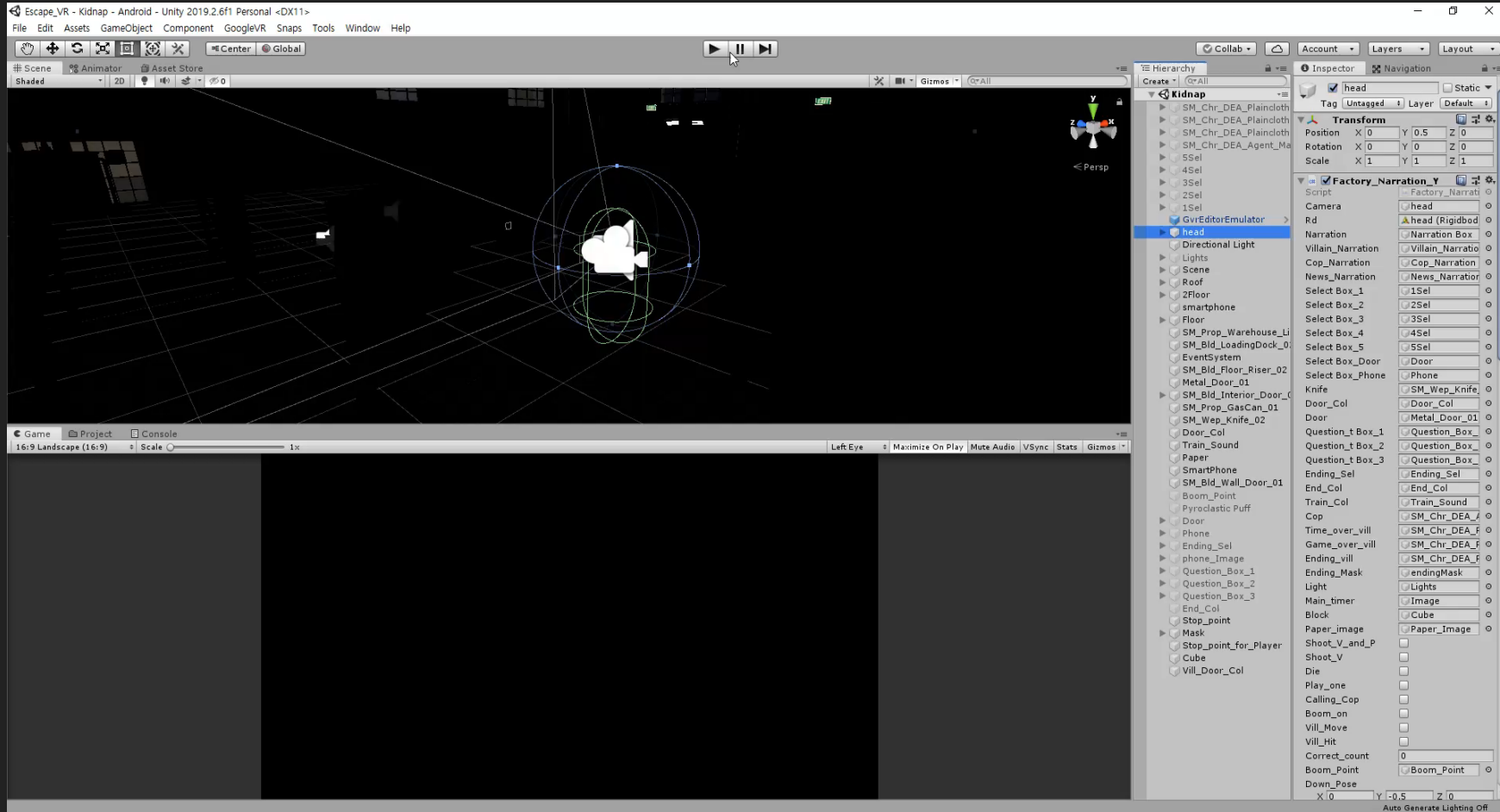
# 시연 동영상



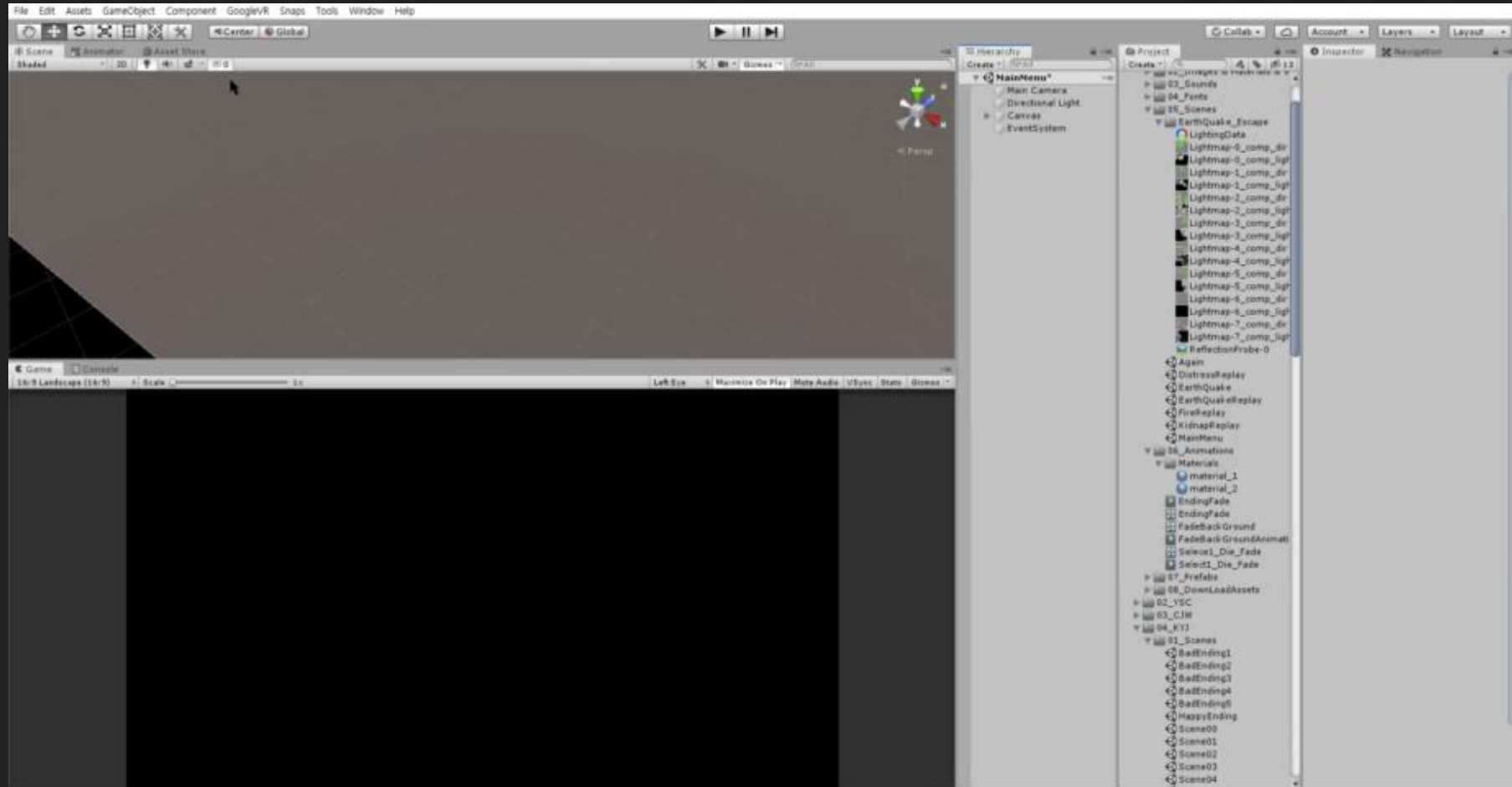
# 시연 동영상(지진)



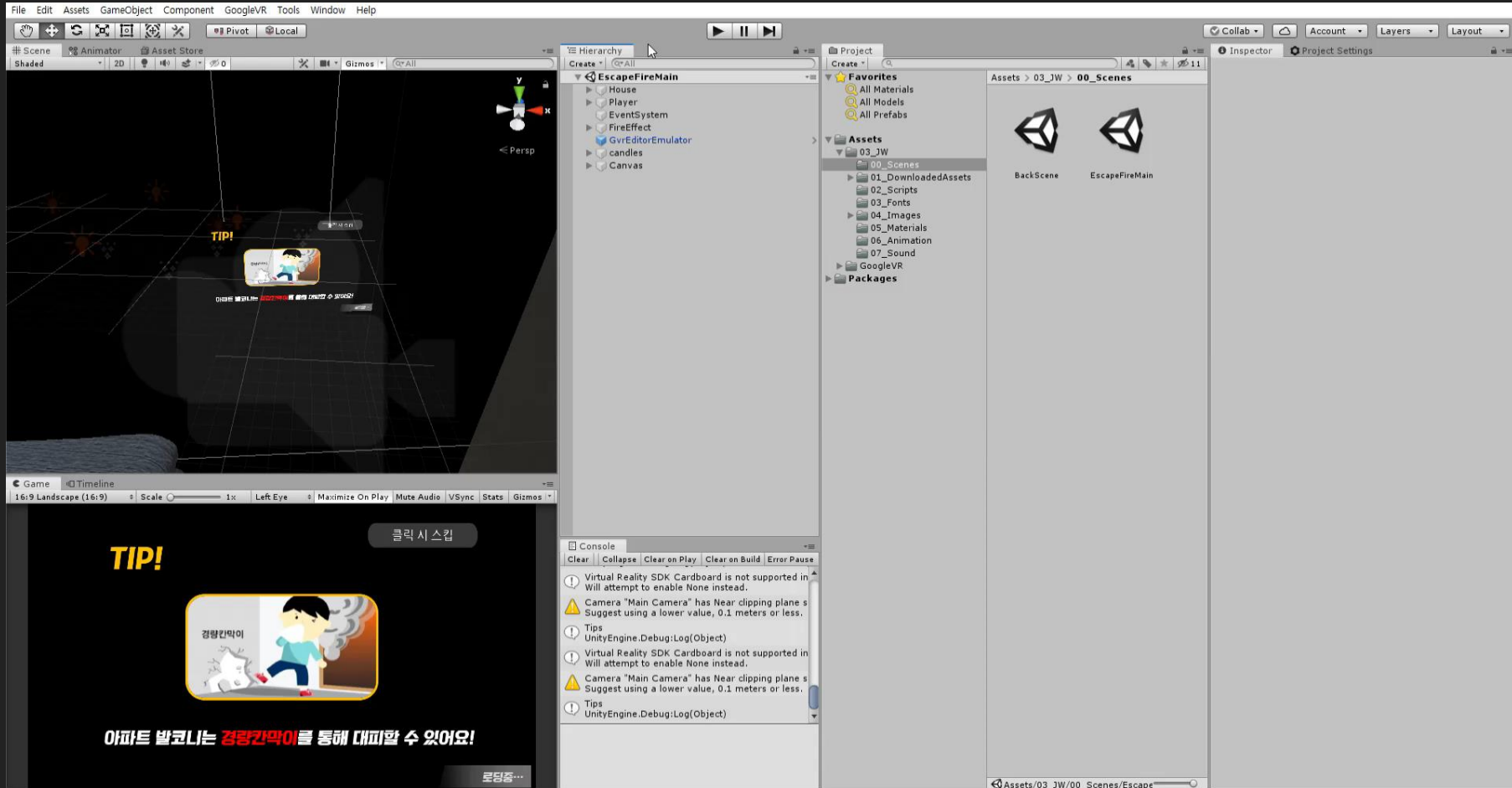
# 시연 동영상(납치)



# 시연 동영상(조난)



# 시연 동영상(화재)







콘텐츠IT 캡스톤디자인

THANK YOU

1417 문동진, 유승찬, 권예진, 최지원

